



Medieninformation

Nr. 13 / 3. Juni 2020

Von Null auf Eins | Kostenloser Online-Programmierkurs für Anfänger*innen



Eine Welt ohne Computerprogramme ist heute nicht mehr denkbar: Wir nutzen Smartphones und Apps, verschicken Mails und spielen Online-Games. Dahinter stecken Programmierkenntnisse von kreativen Menschen. Aber warum sollen Spiele, Maschinen und Roboter nur das machen, was andere programmiert haben? Warum nicht selbst

programmieren, damit diese genau das tun, was wir wollen? Im kostenlosen Online-Kurs „Von Null auf Eins. Programmieren für Anfänger*innen“ lernen alle ab 10 Jahren, wie sie Dinos tanzen lassen, Muffins jagen oder ihr eigener eigener Quiz-Master werden.

In fünf aufeinander aufbauenden Lernstufen vermitteln anschauliche Schritt-für-Schritt-Videos ab Montag, 8. Juni, Woche für Woche die Grundlagen des Programmierens – von der Steuerung mittels Pfeiltasten über den Einsatz von Falls-dann-Bedingungen bis zum Erzeugen von Klonen. Mit Hilfe dieser Programmierbefehle kreieren die Teilnehmer*innen in jedem Level eigene kleine Spiele oder Computeranimationen. Der Kurs beginnt bei Null – es werden also keine Vorkenntnisse benötigt.

Ausführliche Informationen unter <https://www.mfk-frankfurt.de/programmieren-fuer-anfaenger/>

Von Null auf Eins. Programmieren für Anfänger*innen
Kostenloser Online-Programmierkurs für alle ab 10 Jahren
<https://www.mfk-frankfurt.de/programmieren-fuer-anfaenger/>

Level 0 + 1: Muffinjäger

8. Juni 2020

Level 2: Tanzender Dino

15. Juni 2020

Level 3: Dart-Duell

22. Juni 2020

Level 4: Geisterjäger

29. Juni 2020

Level 5: Quiz-Master

6. Juli 2020

Pressekontakt: Regina Hock, Tel.: (0 69) 60 60 351 | E-Mail: r.hock@mspt.de